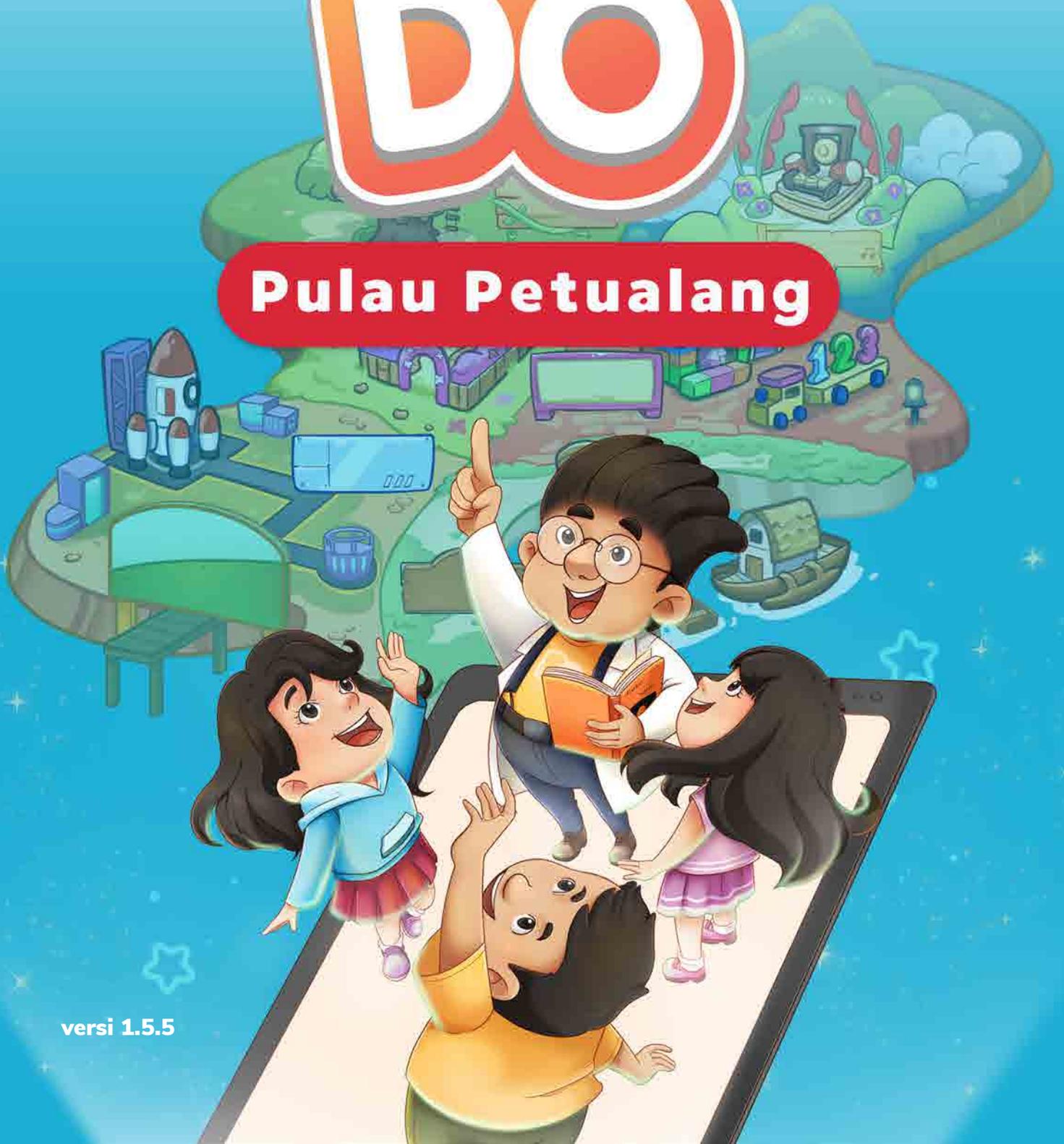




# Peta Sebaran Aktivitas

# ICAN DO

## Pulau Petualang

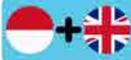




## Daftar Isi

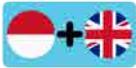
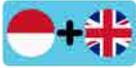
Ketuk gambar tangan untuk menuju halaman yang tertera

<b>BERHITUNG</b>	<b>Halaman 2</b> 
<b>MENGENAL ALAM</b>	<b>Halaman 12</b> 
<b>KEBIASAAN BAIK</b>	<b>Halaman 20</b> 
<b>BAHASA</b>	<b>Halaman 27</b> 
<b>MENGGAMBAR</b>	<b>Halaman 37</b> 

	Tersedia hanya dalam bahasa <b>Indonesia</b> .
	Tersedia dalam 2 bahasa: <b>Indonesia</b> dan <b>Inggris</b> .



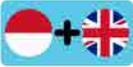
## Stasiun Lego

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
1	Balok Mainan: Konsep Bilangan  	Memahami konsep angka dan lambang bilangan	Menembak Balok Mainan 1	<b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Menembak Balok Mainan 2		
			Menembak Balok Mainan 3	<b>4.6.8</b> Menyebutkan bilangan sebelum dan sesudah untuk melengkapi urutan bilangan	
			Menembak Balok Mainan 4	<b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			Menembak Balok Mainan 5		
			Menembak Balok Mainan 6		
Menembak Balok Mainan 6					
2	Gerbong Kereta: Urutan Angka  	Memahami urutan angka yang hilang	Gerbong Kereta 1	<b>4.6.4</b> Mampu mengurutkan variasi warna, bentuk, ukuran, atau jumlah dengan pola (ABAB, ABCABC, ABCD)	
			Gerbong Kereta 2	<b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Gerbong Kereta 3		
			Gerbong Kereta 4	<b>4.6.8</b> Menyebutkan bilangan sebelum dan sesudah untuk melengkapi urutan bilangan	
			Gerbong Kereta 5		
			Gerbong Kereta 6		
Gerbong Kereta 6					



# Benteng Mainan



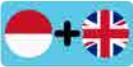
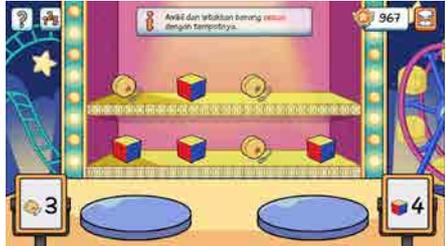
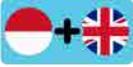
No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
3	Menyeberangi Sungai: Lompat Dua 	Memahami konsep hitung lompat dua	Menyeberangi Sungai 1	<b>4.6.4</b> Mampu mengurutkan variasi warna, bentuk, ukuran, atau jumlah dengan pola (ABAB, ABCABC, ABCD)	
			Menyeberangi Sungai 2		
			Menyeberangi Sungai 3	<b>4.6.8</b> Menyebutkan bilangan sebelum dan sesudah untuk melengkapi urutan bilangan	
			Menyeberangi Sungai 4		
			Menyeberangi Sungai 5	<b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			Menyeberangi Sungai 6		
4	Pintu Kastil: Lompat Lima 	Memahami konsep hitung lompat 2, 3, 4, dan 5	Membuka Pintu Kastil 1	<b>4.6.4</b> Mampu mengurutkan variasi warna, bentuk, ukuran, atau jumlah dengan pola (ABAB, ABCABC, ABCD)	
			Membuka Pintu Kastil 2		
			Membuka Pintu Kastil 3	<b>4.6.8</b> Menyebutkan bilangan sebelum dan sesudah untuk melengkapi urutan bilangan	
			Membuka Pintu Kastil 4		
			Membuka Pintu Kastil 5	<b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			Membuka Pintu Kastil 6		





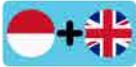
# Pasar Malam



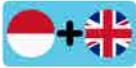
No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
5	Tabung Mainan: Banyak dan Sedikit 	Memahami konsep banyak dan sedikit	Tabung Mainan 1	<b>4.6.5</b> Mengenal perbedaan berdasarkan jumlah: "sama dengan"; "lebih dari"; "kurang dari"; dan "paling/ter"  <b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Tabung Mainan 2		
			Tabung Mainan 3		
			Tabung Mainan 4		
			Tabung Mainan 5		
			Tabung Mainan 6		
6	Konveyor Mainan: Konsep Sama Dengan 	Memahami konsep sama dengan	Konveyor Mainan 1	<b>4.6.5</b> Mengenal perbedaan berdasarkan jumlah: "sama dengan"; "lebih dari"; "kurang dari"; dan "paling/ter"  <b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Konveyor Mainan 2		
			Konveyor Mainan 3		
			Konveyor Mainan 4		
			Konveyor Mainan 5		
			Konveyor Mainan 6		
7	Wahana Bermain: Konsep Kurang Dari 	Memahami konsep perbandingan kurang dari; mengenal simbol matematis kurang dari (<)	Wahana Bermain 1	<b>4.6.5</b> Mengenal perbedaan berdasarkan jumlah: "sama dengan"; "lebih dari"; "kurang dari"; dan "paling/ter"  <b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Wahana Bermain 2		
			Wahana Bermain 3		
			Wahana Bermain 4		
			Wahana Bermain 5		
			Wahana Bermain 6		
8	Membeli Mainan: Konsep Lebih Dari 	Memahami konsep perbandingan lebih dari; mengenal simbol matematis lebih dari (>)	Membeli Mainan 1	<b>4.6.5</b> Mengenal perbedaan berdasarkan jumlah: "sama dengan"; "lebih dari"; "kurang dari"; dan "paling/ter"  <b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Membeli Mainan 2		
			Membeli Mainan 3		
			Membeli Mainan 4		
			Membeli Mainan 5		
			Membeli Mainan 6		

9	Pita Balon: Simbol $>, <, =$ 	Memahami konsep perbandingan lebih dari, kurang dari, dan sama dengan; mengenal simbol matematis lebih dari ( $>$ ), kurang dari ( $<$ ), dan sama dengan ( $=$ )	Pita Balon 1	<b>4.6.5</b> Mengetahui perbedaan berdasarkan jumlah: "sama dengan", "lebih dari", "kurang dari", dan "paling/ter"  <b>4.6.6</b> Mengetahui konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Pita Balon 2		
			Pita Balon 3		
			Pita Balon 4		
			Pita Balon 5		
			Pita Balon 6		

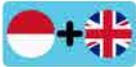
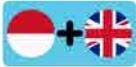
## **Pabrik Mainan**

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
10	Pola Mainan Kayu 	Memahami pola ABCABC dengan melengkapi pola yang rumpang	Pola Mainan 1	<b>4.6.4</b> Mampu mengurutkan variasi warna, bentuk, ukuran, atau jumlah dengan pola (ABAB, ABCABC, ABCD)	
			Pola Mainan 2		
			Pola Mainan 3		
			Pola Mainan 4		
			Pola Mainan 5		
			Pola Mainan 6		
11	Pola Paket Mainan 	Memahami pola ABAB, ABBA, AABAA dengan melengkapi pola yang rumpang	Pola Paket Mainan 1	<b>4.6.4</b> Mampu mengurutkan variasi warna, bentuk, ukuran, atau jumlah dengan pola (ABAB, ABCABC, ABCD)	
			Pola Paket Mainan 2		
			Pola Paket Mainan 3		
			Pola Paket Mainan 4		
			Pola Paket Mainan 5		
			Pola Paket Mainan 6		

# Labirin

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
12	Menemukan Jalan 	Bereksplorasi dengan koding dasar	Labirin 1	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			Labirin 2		
			Labirin 3	<b>2.3.1</b> Kreatif dalam menyelesaikan masalah (ide, gagasan di luar kebiasaan atau cara yang tidak biasa, permainan yang bersifat membangun)	
			Labirin 4		
			Labirin 5		
			Labirin 6	<b>4.5.1</b> Mampu memecahkan sendiri masalah sederhana yang dihadapi	
13	Membuka Pintu Pabrik 	Bereksplorasi dengan koding dasar	Membuka Pintu Pabrik 1	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			Membuka Pintu Pabrik 2		
			Membuka Pintu Pabrik 3	<b>2.3.1</b> Kreatif dalam menyelesaikan masalah (ide, gagasan di luar kebiasaan atau cara yang tidak biasa, permainan yang bersifat membangun)	
			Membuka Pintu Pabrik 4		
			Membuka Pintu Pabrik 5		
			Membuka Pintu Pabrik 6	<b>4.5.1</b> Mampu memecahkan sendiri masalah sederhana yang dihadapi	

# Menara Batu

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
14	Batu Sejenis 	Mengelompokkan benda berdasarkan warna, bentuk, dan tekstur	Menambal Lubang 1	<b>4.6.1</b> Mengenal benda dengan-mengelompokkan berbagai benda di lingkungannya berdasarkan ukuran, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya	
			Menambal Lubang 2		
			Menambal Lubang 3		
			Menambal Lubang 4		
			Menambal Lubang 5		
			Menambal Lubang 6		
15	Keranjang Benda Sejenis 	Mengelompokkan benda yang sejenis	Keranjang Benda Sejenis 1	<b>4.6.1</b> Mengenal benda dengan-mengelompokkan berbagai benda di lingkungannya berdasarkan ukuran, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya	
			Keranjang Benda Sejenis 2		
			Keranjang Benda Sejenis 3		
			Keranjang Benda Sejenis 4		
			Keranjang Benda Sejenis 5		
			Keranjang Benda Sejenis 6		
16	Diorama Bangun Ruang 	Mengenal berbagai macam bangun ruang	Menyusun Diorama 1	<b>4.6.10</b> Mengenal macam-macam bentuk geometri	
			Menyusun Diorama 2		
			Menyusun Diorama 3		
			Menyusun Diorama 4		
			Menyusun Diorama 5		
			Menyusun Diorama 6		



# Taman Dinosaurus



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
17	Bus Tamasya: Konsep Penambahan 	Mengenal konsep penambahan	Bus Tamasya 1	<b>4.5.1</b> Mampu memecahkan sendiri masalah sederhana yang dihadapi	
			Bus Tamasya 2		
			Bus Tamasya 3	<b>4.5.2</b> Mampu membuat alternatif pemecahan masalah	
			Bus Tamasya 4		
			Bus Tamasya 5	<b>4.6.6</b> Mengenalkan konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Bus Tamasya 6		
18	Museum Dinosaurus: Konsep Pengurangan 	Mengenal konsep pengurangan	Museum Dinosaurus 1	<b>4.6.6</b> Mengenalkan konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Museum Dinosaurus 2		
			Museum Dinosaurus 3	<b>4.6.7</b> Menggunakan lambang bilangan untuk menghitung (operasi hitung)	
			Museum Dinosaurus 4		
			Museum Dinosaurus 5	<b>4.6.7</b> Menggunakan lambang bilangan untuk menghitung (operasi hitung)	
			Museum Dinosaurus 6		
19	Konsep Penambahan dengan Cerita 	Memahami konsep penambahan dengan cerita	Toko Suvenir 1	<b>4.6.6</b> Mengenalkan konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Toko Suvenir 2		
			Toko Suvenir 3	<b>4.6.7</b> Menggunakan lambang bilangan untuk menghitung (operasi hitung)	
			Toko Suvenir 4		
			Toko Suvenir 5	<b>4.6.7</b> Menggunakan lambang bilangan untuk menghitung (operasi hitung)	
			Toko Suvenir 6		

## Celengan Babi

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
20	Uang Saku Noni 	Memahami konsep uang	Uang Saku 1	4.6.12 Mengenal konsep uang	
			Uang Saku 2		
			Uang Saku 3		
			Uang Saku 4		
			Uang Saku 5		
			Uang Saku 6		

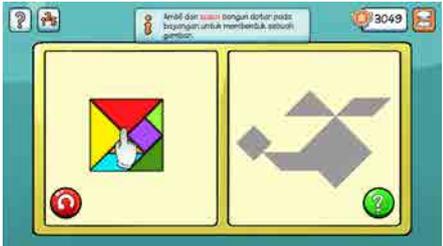
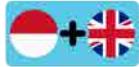
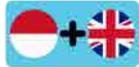
## Timbangan Lego

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
21	Mengukur Jarak Lompatan 	Memahami konsep pengukuran menggunakan alat ukur tidak baku	Jarak Lompatan 1	4.6.3 Mengenal besar-kecil, banyak-sedikit, panjang-pendek, berat-ringan, tinggi-rendah dengan mengukur menggunakan alat ukur tidak baku	
			Jarak Lompatan 2		
			Jarak Lompatan 3		
			Jarak Lompatan 4		
			Jarak Lompatan 5		
			Jarak Lompatan 6		
22	Ukuran Mainan Ningsih 	Memahami konsep besar dan kecil	Ukuran Mainan 1	4.6.3 Mengenal besar-kecil, banyak-sedikit, panjang-pendek, berat-ringan, tinggi-rendah dengan mengukur menggunakan alat ukur tidak baku	
			Ukuran Mainan 2		
			Ukuran Mainan 3		
			Ukuran Mainan 4		
			Ukuran Mainan 5		
			Ukuran Mainan 6		

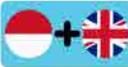


# Truk Pizza



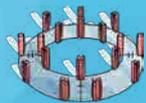
No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
23	Puzzle Tangram Joko 	Mengembangkan kreativitas serta menguji keterampilan dan daya pikir anak akan geometri	Puzzle Tangram 1	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			Puzzle Tangram 2		
			Puzzle Tangram 3	<b>4.5.1</b> Mampu memecahkan sendiri masalah sederhana yang dihadapi	
			Puzzle Tangram 4		
			Puzzle Tangram 5	<b>4.6.10</b> Mengenal macam-macam bentuk geometri	
			Puzzle Tangram 6		
24	Berbagi Pizza 	Memahami konsep pecahan sederhana	Berbagi Pizza 1	<b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Berbagi Pizza 2		
			Berbagi Pizza 3		
			Berbagi Pizza 4		
			Berbagi Pizza 5		
			Berbagi Pizza 6		
25	Kedai Pizza: Bingkai 10 	Memahami konsep penambahan menggunakan Bingkai Sepuluh	Rombongan Pembeli 1	<b>4.6.6</b> Mengenal konsep lambang bilangan dengan menggunakan benda	
			Rombongan Pembeli 2		
			Rombongan Pembeli 3	<b>4.6.7</b> Menggunakan lambang bilangan untuk menghitung (operasi hitung)	
			Rombongan Pembeli 4		
			Rombongan Pembeli 5		
			Rombongan Pembeli 6		

# Menara Jam

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
26	Mainan Panjang dan Pendek 	Mengurutkan benda dari yang terpendek ke yang terpanjang	Urutan Mainan 1	<b>4.6.3</b> Mengenal besar-kecil, banyak-sedikit, panjang-pendek, berat-ringan, tinggi-rendah dengan mengukur menggunakan alat ukur tidak baku  <b>4.6.4</b> Mampu mengurutkan variasi warna, bentuk, ukuran, atau jumlah dengan pola (ABAB, ABCABC, ABCD)	
			Urutan Mainan 2		
			Urutan Mainan 3		
			Urutan Mainan 4		
			Urutan Mainan 5		
			Urutan Mainan 6		
27	Mengenal Konsep Waktu 	Memahami konsep waktu	Konsep Waktu 1	<b>4.6.9</b> Mengenal konsep waktu (jam) dan penanggalan	
			Konsep Waktu 2		
			Konsep Waktu 3		
			Konsep Waktu 4		
			Konsep Waktu 5		
			Konsep Waktu 6		

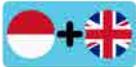
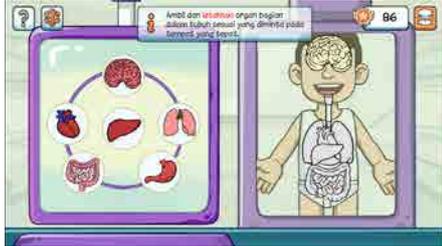


# MENGENAL ALAM



## Pusat Olahraga



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
1	Fungsi Tangan 	Menentukan fungsi tangan	Fungsi Tangan 1	<b>3.3.1</b> Mengenal anggota tubuh dan fungsinya	
			Fungsi Tangan 2		
			Fungsi Tangan 3		
			Fungsi Tangan 4		
			Fungsi Tangan 5		
			Fungsi Tangan 6		
2	Fungsi Kaki 	Menentukan fungsi kaki	Fungsi Kaki 1	<b>3.3.1</b> Mengenal nama dan fungsi bagian tubuh dan panca indra	
			Fungsi Kaki 2		
			Fungsi Kaki 3		
			Fungsi Kaki 4		
			Fungsi Kaki 5		
			Fungsi Kaki 6		
3	Organ Tubuh Terdalam 	Memahami letak dan fungsi organ tubuh terdalam	Organ Dalam 1	<b>3.3.1</b> Mengenal nama dan fungsi bagian tubuh dan panca indra	
			Organ Dalam 2		
			Organ Dalam 3		
			Organ Dalam 4		
			Organ Dalam 5		
			Organ Dalam 6		
4	Pertumbuhan Manusia 	Menganalisis urutan siklus pertumbuhan manusia	Arya	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Ucok		
			Kak Bella		
			Mas Yogi		
			Bu Karmila		
			Nenek Puspa		



# Pusat Meteorologi



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
5	Makhluk Hidup dan Benda Mati 	Menentukan makhluk hidup dan benda mati	Lingkungan Taman	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Lingkungan Ruang Tamu		
			Lingkungan Pantai		
			Lingkungan Dapur		
			Lingkungan Pasar		
Lingkungan Lapangan Olahraga					
6	Menjaga Lingkungan 	Menentukan pilihan tindakan yang tepat untuk menjaga lingkungan dalam kehidupan sehari-hari	Berkeringat	<b>1.2.5</b> Terbiasa merawat lingkungan sebagai perwujudan rasa syukur  <b>2.1.3</b> Terbiasa menjaga kebersihan lingkungan	
			Minuman		
			Tempat Membawa Belanjaan		
			Tempat Membawa Minuman		
			Membuang pada Tempatnya		
Sampah Daun					
7	Daur Ulang 	Memahami bahan-bahan yang dapat didaur ulang	Daur Ulang 1	<b>2.1.3</b> Terbiasa menjaga kebersihan lingkungan	
			Daur Ulang 2		
			Daur Ulang 3		
			Daur Ulang 4		
			Daur Ulang 5		
Daur Ulang 6					
8	Pakaian Tiap Musim 	Menentukan pilihan pakaian yang tepat sesuai dengan musim/ cuaca	Hujan 1	<b>4.14.1</b> Memilih kegiatan/benda yang paling sesuai dengan yang dibutuhkan dari beberapa pilihan yang ada	
			Semi		
			Panas		
			Gugur		
			Dingin		
Hujan 2					



# Pusat Hewan



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
9	Makhluk Hidup Beranak 	Memahami contoh binatang yang berkembang biak dengan cara beranak	Domba	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Sapi		
			Kambing		
			Anjing		
			Kuda		
10	Makhluk Hidup Bertelur 	Memahami contoh binatang yang berkembang biak dengan cara bertelur	Ikan	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Katak		
			Kura-kura		
			Bebek		
			Angsa		
11	Beranak dan Bertelur 	Mengidentifikasi makhluk hidup yang berkembang biak dengan beranak atau bertelur	Beranak dan Bertelur 1	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Beranak dan Bertelur 2		
			Beranak dan Bertelur 3		
			Beranak dan Bertelur 4		
			Beranak dan Bertelur 5		
			Beranak dan Bertelur 6		
12	Binatang Langka 	Mengenal binatang langka	Binatang Langka 1	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Binatang Langka 2		
			Binatang Langka 3		
			Binatang Langka 4		
			Binatang Langka 5		
			Binatang Langka 6		

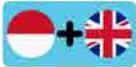
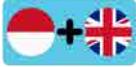
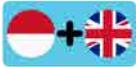
# Taman Botani

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
13	Pertumbuhan Tanaman 	Memahami proses pertumbuhan tanaman	Mawar	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Cabai		
			Selada		
			Pohon Mangga		
			Pohon Anggur		
Pohon Jambu					
14	Bentang Alam 	Mengenal berbagai bentang alam dan kegiatan yang dapat dilakukan sesuai dengan bentang alam	Gunung	<b>4.8.3</b> Mengenal bentang alam di Indonesia (gunung, pantai, laut, pulau)	
			Bukit		
			Pantai		
			Padang Pasir		
			Hutan		
Danau					



# Sekolah Mengemudi



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
15	Pemberhentian Transportasi 	Menghubungkan macam-macam transportasi dan tempat pemberhentiannya	Pemberhentian Transportasi 1	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			Pemberhentian Transportasi 2		
			Pemberhentian Transportasi 3	<b>4.5.1</b> Mampu memecahkan sendiri masalah sederhana yang dihadapi	
			Pemberhentian Transportasi 4	<b>4.7.2</b> Menjelaskan ciri lingkungan sekitarnya secara sederhana	
			Pemberhentian Transportasi 5	<b>4.7.3</b> Menyebutkan arah ke tempat yang sering dikunjungi dan alat transportasi yang digunakan	
			Pemberhentian Transportasi 6		
16	Rambu Lalu Lintas 	Menghubungkan rambu lalu lintas dan fungsinya	Rambu Lalu Lintas 1	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			Rambu Lalu Lintas 2		
			Rambu Lalu Lintas 3	<b>2.6.2</b> Taat aturan berlalu lintas	
			Rambu Lalu Lintas 4	<b>4.5.1</b> Mampu memecahkan sendiri masalah sederhana yang dihadapi	
			Rambu Lalu Lintas 5	<b>4.7.3</b> Menyebutkan arah ke tempat yang sering dikunjungi dan alat transportasi yang digunakan	
17	Perlengkapan Pekerjaan 	Mengenal berbagai macam pekerjaan dan perlengkapannya	Guru	<b>4.7.4</b> Menyebutkan peran dan tugas dalam pekerjaan	
			Polisi		
			Dokter		
			Koki		
			Petani		
			Astronot		

# Rumah Kaca

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan	
18	Fungsi Air 	Mengenal fungsi air	Fungsi Air 1	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)		
			Fungsi Air 2			
			Fungsi Air 3	<b>4.9.1</b> Melakukan kegiatan dengan menggunakan alat teknologi sederhana sesuai fungsinya (peralatan memasak / pertukangan)		
			Fungsi Air 4			
			Fungsi Air 5			<b>4.14.1</b> Memilih kegiatan/benda yang paling sesuai dengan yang dibutuhkan dari beberapa pilihan yang ada
			Fungsi Air 6			
19	Bahaya Banjir 	Mengenal hal yang sebaiknya dilakukan saat banjir dan tindakan preventif untuk mencegah banjir	Bahaya Banjir 1	<b>4.8.2</b> Mengenal peristiwa alam dan sebab akibatnya		
			Bahaya Banjir 2			
			Bahaya Banjir 3			
			Bahaya Banjir 4			
			Bahaya Banjir 5			
			Bahaya Banjir 6			
20	Fungsi Api 	Mengenal fungsi api	Fungsi Api 1	<b>3.8.1</b> Mengenal macam-macam lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)		
			Fungsi Api 2			
			Fungsi Api 3			
			Fungsi Api 4			
			Fungsi Api 5			
			Fungsi Api 6			
21	Bahaya Api 	Mengenal bahaya api (kebakaran)	Bahaya Api 1	<b>4.8.2</b> Mengenal peristiwa alam dan sebab akibatnya		
			Bahaya Api 2			
			Bahaya Api 3			
			Bahaya Api 4	<b>4.10.3</b> Menjawab pertanyaan sesuai topik bahasan		
			Bahaya Api 5			
			Bahaya Api 6			



# Laboratorium



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
22	Perubahan Wujud Benda 	Mengenal dan memahami konsep meleleh, membeku, dan menguap	Perubahan Wujud 1	<b>2.2.1</b> Terbiasa menunjukkan aktivitas yang bersifat eksploratif dan menyelidik (seperti apa yang terjadi ketika air ditumpah-kan)  <b>4.8.1</b> Melakukan percobaan sederhana mengenai peristiwa alam	
			Perubahan Wujud 2		
			Perubahan Wujud 3		
			Perubahan Wujud 4		
			Perubahan Wujud 5		
			Perubahan Wujud 6		
23	Larut dan Tidak Larut 	Mengenal dan memahami benda larut dan tidak larut	Larut dan Tidak Larut 1	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			Larut dan Tidak Larut 2		
			Larut dan Tidak Larut 3		
			Larut dan Tidak Larut 4		
			Larut dan Tidak Larut 5		
			Larut dan Tidak Larut 6		



# Globe Besar



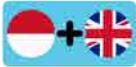
No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
24	Lambang dan Nilai Pancasila 	Mengenal lambang, nilai, dan sila-sila dari dasar Negara Indonesia (Pancasila)	Sila ke-1	<b>4.7.5</b> Mengenal budaya Indonesia (tarian, rumah adat, alat musik tradisional)	
			Sila ke-2		
			Sila ke-3		
			Sila ke-4		
			Sila ke-5		
			Sila Pancasila		
25	Desa dan Kota 	Mengenal konsep desa dan kota	Desa dan Kota 1	<b>4.7.6</b> Mengenal kehidupan masyarakat desa dan kota	
			Desa dan Kota 2		
			Desa dan Kota 3		
			Desa dan Kota 4		
			Desa dan Kota 5		
			Desa dan Kota 6		

26	Pulau di Indonesia 	Mengenal Indonesia (pulau-pulau besar di Indonesia)	Pulau 1	<b>4.7.5</b> Mengenalkan budaya Indonesia (tarian, rumah adat, alat musik tradisional)  <b>4.8.3</b> Mengenalkan bentang alam di Indonesia (gunung, pantai, laut, pulau)	
			Pulau 2		
			Pulau 3		
			Pulau 4		
			Pulau 5		
			Pulau 6		



## Planetarium



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
27	Siklus Hujan 	Mengenalkan siklus hujan	Siklus Hujan 1	<b>4.8.2</b> Mengenalkan peristiwa alam dan sebab akibatnya	
			Siklus Hujan 2		
			Siklus Hujan 3		
			Siklus Hujan 4		
			Siklus Hujan 5		
			Siklus Hujan 6		
28	Pelangi 	Mengenalkan warna pelangi	Warna Pelangi 1	<b>4.6.11</b> Mengenalkan macam-macam warna	
			Warna Pelangi 2		
			Warna Pelangi 3		
			Warna Pelangi 4		
			Warna Pelangi 5		
			Warna Pelangi 6		
29	Planet dalam Tata Surya 	Mengenalkan planet dan letak-letak planet di tata surya	Planet 1	<b>3.8.1</b> Mengenalkan lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)	
			Planet 2		
			Planet 3		
			Planet 4		
			Planet 5		
			Planet 6		
			Planet 7		
			Planet 8		



## Gapura Kampung Nelayan



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
1	Memberi Salam 	Mendemonstrasikan kebiasaan baik memberi salam pada orang lain	Level 1 - Selamat Pagi Noni!	<b>2.14.1</b> Terbiasa ramah menyapa siapapun (memberikan salam)	
			Level 2 - Memberi Salam		
2	Mengontrol Emosi 	Memahami cara mengontrol emosi	Level 1 - Saat Aku Kesal	<b>4.13.2</b> Mengelola emosi secara wajar (mengendalikan diri secara wajar)	
			Level 2 - Mengontrol Emosi		



# Rumah Apung

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
3	Sayang Ayah 	Mendemonstrasikan sikap menghargai dan menyayangi ayah	Level 1 - Ayahku Luar Biasa	4.2.1 Berperilaku sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatannya secara spontan sesuai dengan agama dan budaya/ adat	
			Level 2 - Sayang Ayah	4.7.1 Menyebutkan nama diri, anggota keluarga dan teman serta ciri-ciri khusus mereka secara lebih rinci (warna kulit, warna rambut, jenis rambut, dll)	
4	Sayang Ibu 	Mendemonstrasikan sikap menghargai dan menyayangi ibu	Level 1 - Ibu Hebat	4.2.1 Berperilaku sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatannya secara spontan sesuai dengan agama dan budaya/ adat	
			Level 2 - Sayang Ibu	4.7.1 Menyebutkan nama diri, anggota keluarga dan teman serta ciri-ciri khusus mereka secara lebih rinci (warna kulit, warna rambut, jenis rambut, dll)	
5	Sayang Adik Kakak 	Mendemonstrasikan sikap menghargai dan menyayangi adik kakak	Level 1 - Kakak Adik Kusayang	4.2.1 Berperilaku sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatannya secara spontan sesuai dengan agama dan budaya/ adat	
			Level 2 - Sayang Adik Kakak	4.7.1 Menyebutkan nama diri, anggota keluarga dan teman serta ciri-ciri khusus mereka secara lebih rinci (warna kulit, warna rambut, jenis rambut, dll)	
6	Berkenalan Dan Berteman 	Memahami cara beradaptasi dengan lingkungan baru	Level 1 - Mari Berteman	2.10.1 Bermain dengan semua teman	
			Level 2 - Berkenalan Dan Berteman	2.12.4 Mengerjakan sesuatu hingga tuntas	

# Toilet Umum

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
7	Cuci Tangan	Memahami cara mencuci tangan yang baik	Level 1 - Ayo Cuci Tanganmu	<p><b>2.1.1.</b> Terbiasa melakukan kegiatan kebersihan diri (mencuci tangan sebelum dan sesudah makan, sikat gigi, merapikan tempat makan)</p>	
			Level 2 - Cuci Tangan	<p><b>4.4.1</b> Melakukan kebiasaan hidup bersih dan sehat (misal : mandi 2x sehari, memakai baju bersih, membuang sampah pada tempatnya, menutup hidung dan mulut ketika batuk dan bersin, memilih makanan dan minuman yang sehat, membersihkan dan mem-bereskan tempat bermain)</p>	
8	Gosok Gigi	Memahami konsep gigi susu dan cara menggosok gigi yang baik	Level 1 - Gigi Joko Goyang	<p><b>2.1.1.</b> Terbiasa melakukan kegiatan kebersihan diri (mencuci tangan sebelum dan sesudah makan, sikat gigi, merapikan tempat makan)</p>	
			Level 2 - Gosok Gigi	<p><b>4.4.1</b> Melakukan kebiasaan hidup bersih dan sehat (misal : mandi 2x sehari, memakai baju bersih, membuang sampah pada tempatnya, menutup hidung dan mulut ketika batuk dan bersin, memilih makanan dan minuman yang sehat, membersihkan dan mem-bereskan tempat bermain)</p>	



9	Etika Bersin	Memahami cara bersin yang tepat (menggunakan siku/sapu tangan)	Level 1 - Hatsyiii...!!!!	4.4.1 Melakukan kebiasaan hidup bersih dan sehat (misal : mandi 2x sehari, memakai baju bersih, membuang sampah pada tempatnya, menutup hidung dan mulut ketika batuk dan bersin, memilih makanan dan minuman yang sehat, membersihkan dan mem-bereskan tempat bermain)	
			Level 2 - Etika Bersin		



## Kapal Medis Kayu



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
10	Hidup Sehat 1 (Protocol Covid)	Memahami protokol covid (3M- mencuci tangan dengan air mengalir, memakai masker, dan menjaga jarak)	Level 1 - Mengapa Kita Di Rumah Saja?	4.4.1 Melakukan kebiasaan hidup bersih dan sehat (misal : mandi 2x sehari, memakai baju bersih, membuang sampah pada tempatnya, menutup hidung dan mulut ketika batuk dan bersin, memilih makanan dan minuman yang sehat, membersihkan dan mem-bereskan tempat bermain)	
			Level 2 - Protocol Covid		
11	Hidup sehat 2 (Menjaga Kesehatan Mata)	Memahami cara merawat kesehatan mata	Level 1 - Mataku Yang Berharga	2.1.1. Terbiasa melakukan kegiatan kebersihan diri (mencuci tangan sebelum dan sesudah makan makan, sikat gigi, merapikan tempat makan)	
			Level 2 - Menjaga Kesehatan Mata		



12	Hidup sehat 3 (Menghargai Kesehatan) 	Memahami penyebab sakit dan apa yang harus dilakukan ketika sakit	Level 1 - Saat Aku Sakit	<b>2.1.1.</b> Terbiasa melakukan kegiatan kebersihan diri (mencuci tangan sebelum dan sesudah makan, sikat gigi, merapikan tempat makan)	
			Level 2 - Aku Sehat Kembali		
13	Menjaga Diri 	Memahami cara menjaga diri dari sentuhan orang asing	Level 1 - Tubuhku Yang Berharga	<b>4.4.2</b> Mampu melindungi diri dari percobaan kekerasan, termasuk kekerasan seksual dan bullying (misal dengan berteriak dan berlari)	
			Level 2 - Menjaga Diri		



## Glamping Apung



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
14	Gotong Royong 	Memahami konsep kerja bakti dan kerja sama	Level 1 - Kerja Bakti Desa Kita-bisa	<b>2.9.1</b> Menunjukkan sikap mau membantu	
			Level 2 - Gotong Royong		
15	Toleransi 	Memahami konsep toleransi beragama	Level 1 - Buka Puasa Arman	<b>1.2.1</b> Menghormati (toleransi) agama orang lain	
			Level 2 - Toleransi		
16	Sopan Santun 	Memahami perilaku sopan santun	Level 1 - Itu Tidak Sopan	<b>4.2.1</b> Berperilaku sopan dan peduli melalui perkataan dan perbuatannya secara spontan sesuai dengan agama dan budaya/adat	
			Level 2 - Sopan Santun		



## Mesin Pengolah Sampah



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
17	Sortir Sampah 	Memahami konsep pemilahan sampah berdasarkan jenis-jenis sampah organik dan anorganik	Level 1 - Ayo Pilah Sampahmu	2.1.3 Terbiasa menjaga kebersihan lingkungan	
			Level 2 - Sortir Sampah		



## Resto Apung



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
18	Mendaur Ulang Sampah 	Memahami proses daur ulang dan akibat dari penumpukan sampah	Level 1 - Membuat Kompos Bersama Pak Martin	2.1.3 Terbiasa menjaga kebersihan lingkungan	
			Level 2 - Mendaur Ulang Sampah		



## Kapal Bank



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
19	Jujur 	Memahami konsep kejujuran dan mengakui kesalahan	Level 1 - Mainan Mobil Arya	2.1.3.1 Terbiasa tidak bohong (berkata yang sebenarnya)	
			Level 2 - Jujur	2.1.3.2 Terbiasa mengembalikan benda yang bukan haknya	



## Akuarium Wisata



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
20	Semangat Kebangsaan: Tempat Wisata 	Mengenal tempat wisata di Indonesia dan bagaimana cara menjaganya	Level 1 - Berwisata Bersama Lili dan Alina	4.7.5 Mengenal budaya Indonesia (tarian, rumah adat, alat musik tradisional)  2.4.1 Menghargai keindahan diri sendiri, karya sendiri atau orang lain, alam dan lingkungan sekitar	
			Level 2 - Mengunjungi Tempat Wisata		
21	Semangat Kebangsaan: Permainan Daerah 	Mengenal macam-macam permainan daerah dan nilai kerja sama dalam permainan daerah	Level 1 - Serunya Bermain Bersama	4.7.5 Mengenal budaya Indonesia (tarian, rumah adat, alat musik tradisional)	
			Level 2 - Permainan Daerah		



## Balai Budaya Mutiara



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
22	Percaya Diri 	Mendemonstrasikan sikap percaya diri dan pengembangan potensi	Level 1 - Pertunjukan Lili	2.5.1 Berani tampil di depan teman, guru, orang tua, dan lingkungan sosial lainnya	
			Level 2 - Percaya Diri		



	*Hanya tersedia dalam Bahasa Indonesia
	*Only available in Indonesian



## Rumah Pohon



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
1	Mencari Huruf Kecil dan Kapital	Memahami simbol-simbol huruf yang dikenal; mengenal suara huruf awal dari nama-nama benda di sekitar	Mencari Huruf 1	<p><b>4.12.1</b> Menulis huruf-huruf yang dicontohkan dengan cara meniru</p> <p><b>4.12.2</b> Menyebutkan lambang-lambang huruf</p> <p><b>4.12.4</b> Mengenal suara huruf awal dari nama benda-benda di sekitarnya</p> <p><b>4.12.7</b> Membuat gambar dengan beberapa coretan/tulisan yang berbentuk huruf/kata</p>	
			Mencari Huruf 2		
			Mencari Huruf 3		
			Mencari Huruf 4		
			Mencari Huruf 5		
			Mencari Huruf 6		
			Mencari Huruf 7		
			Mencari Huruf 8		
			Mencari Huruf 9		
			Mencari Huruf 10		
			Mencari Huruf 11		
			Mencari Huruf 12		
			Mencari Huruf 13		
			Mencari Huruf 14		
			Mencari Huruf 15		
			Mencari Huruf 16		
			Mencari Huruf 17		
			Mencari Huruf 18		
			Mencari Huruf 19		
			Mencari Huruf 20		
			Mencari Huruf 21		



			Mencari Huruf 22		
			Mencari Huruf 23		
			Mencari Huruf 24		
			Mencari Huruf 25		
			Mencari Huruf 26		
2	Potret Huruf Awal	Mengelompokkan gambar yang memiliki huruf awal yang sama	Potret Huruf 1	<p><b>4.12.5</b> Menyebutkan kelompok gambar yang memiliki bunyi/ huruf awal yang sama</p>	
			Potret Huruf 2		
			Potret Huruf 3		
			Potret Huruf 4		
			Potret Huruf 5		
			Potret Huruf 6		
			Potret Huruf 7		
			Potret Huruf 8		
			Potret Huruf 9		
			Potret Huruf 10		
			Potret Huruf 11		
			Potret Huruf 12		
			Potret Huruf 13		
			Potret Huruf 14		
			Potret Huruf 15		
			Potret Huruf 16		
			Potret Huruf 17		
			Potret Huruf 18		
			Potret Huruf 19		
			Potret Huruf 20		
			Potret Huruf 21		
			Potret Huruf 22		
			Potret Huruf 23		
			Potret Huruf 24		
			Potret Huruf 25		
			Potret Huruf 26		





# Ladang Bunga Matahari



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
3	Buah Vokal dan Konsonan 	Mengklasifikasikan huruf vokal dan huruf konsonan dalam kata	Memetik Buah 1	<b>4.12.6</b> Mengenal berbagai macam lambang huruf vokal dan konsonan	
			Memetik Buah 2		
			Memetik Buah 3		
			Memetik Buah 4		
			Memetik Buah 5		
			Memetik Buah 6		
4	Benih Vokal dan Konsonan 	Melengkapi kata yang rumpang dengan huruf vokal/konsonan yang tersedia	Menanam Benih 1	<b>4.12.6</b> Mengenal berbagai macam lambang huruf vokal dan konsonan  <b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			Menanam Benih 2		
			Menanam Benih 3		
			Menanam Benih 4		
			Menanam Benih 5		
			Menanam Benih 6		





# Monumen Baca



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
5	Teka-Teki Silang 	Mengidentifikasi tulisan yang tepat dari sebuah objek lewat gambar	TTS Tema Diriku	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			TTS Tema Keluarga		
			TTS Tema Lingkungan	<b>4.10.3</b> Menjawab pertanyaan sesuai topik bahasan	
			TTS Tema Kendaraan	<b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			TTS Tema Alam Semesta	<b>4.5.1</b> Mampu memecahkan sendiri masalah sederhana yang dihadapi	
6	Menemukan Kata 	Mengidentifikasi tulisan yang tepat dari sebuah objek lewat gambar	Menemukan Kata 1	<b>2.2.3</b> Terbiasa mencoba atau melakukan sesuatu untuk mendapatkan jawaban	
			Menemukan Kata 2		
			Menemukan Kata 3	<b>4.10.3</b> Menjawab pertanyaan sesuai topik bahasan	
			Menemukan Kata 4	<b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			Menemukan Kata 5	<b>2.8.1</b> Terbiasa tidak bergantung pada orang lain	
			Menemukan Kata 6		





# Candi



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
7	Batu Candi: Kosakata ny-	Menunjukkan bentuk tulisan beserta dengan bunyinya, memahami bahwa huruf n dan y yang muncul bersamaan akan membentuk bunyi ny-, dan memahami penggunaan suku kata	Kata ny- 1	<b>4.12.1</b> Menulis huruf-huruf yang dicontohkan dengan cara meniru	
			Kata ny- 2		
			Kata ny- 3	<b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			Kata ny- 4		
			Kata ny- 5		
			Kata ny- 6		
8	Harta Karun: Bunyi ny-	Menyusun kata yang memiliki bunyi dan suku kata ny-	Bunyi ny- 1	<b>4.12.1</b> Menulis huruf-huruf yang dicontohkan dengan cara meniru	
			Bunyi ny- 2		
			Bunyi ny- 3	<b>4.12.12</b> Mengenal bunyi dan tulisan dari kata bahasan	
			Bunyi ny- 4		
			Bunyi ny- 5		
			Bunyi ny- 6		
9	Pintu Candi: Menyusun Kata	Menulis nama benda sesuai dengan gambar dan bunyi yang disediakan	Menyusun Kata 1	<b>4.12.1</b> Menulis huruf-huruf yang dicontohkan dengan cara meniru	
			Menyusun Kata 2		
			Menyusun Kata 3		
			Menyusun Kata 4		
			Menyusun Kata 5		
			Menyusun Kata 6		



# Goa Alam



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
10	Gua Frasa 2 Kata 	Menyusun 2 kata bermakna dengan struktur kata kvk-kvk	Frasa VKV-KVKV 1	4.12.9 Mengenal frasa sederhana	
			Frasa VKV-KVKV 2		
			Frasa VKV-KVKV 3		
			Frasa VKV-KVKV 4		
			Frasa VKV-KVKV 5		
			Frasa VKV-KVKV 6		
11	Memancing Ikan: Frasa 2 Kata 	Menyusun 2 kata bermakna dengan struktur kata kvkv-kvkv	Frasa KVKV-KVKV 1	4.12.9 Mengenal frasa sederhana	
			Frasa KVKV-KVKV 2		
			Frasa KVKV-KVKV 3		
			Frasa KVKV-KVKV 4		
			Frasa KVKV-KVKV 5		
			Frasa KVKV-KVKV 6		
12	Pelampung Frasa 2 Kata 	Menyusun 2 kata bermakna dengan struktur kata kvkv-kvkv	Frasa VKVK-KVKV 1	4.12.9 Mengenal frasa sederhana	
			Frasa VKVK-KVKV 2		
			Frasa VKVK-KVKV 3		
			Frasa VKVK-KVKV 4		
			Frasa VKVK-KVKV 5		
			Frasa VKVK-KVKV 6		
13	Menolong Iguana: Frasa 2 Kata 	Menyusun 2 kata bermakna dengan struktur kata kvkvk-kvkvk	Frasa KVKVK-KVKVK 1	4.12.9 Mengenal frasa sederhana	
			Frasa KVKVK-KVKVK 2		
			Frasa KVKVK-KVKVK 3		
			Frasa KVKVK-KVKVK 4		
			Frasa KVKVK-KVKVK 5		
			Frasa KVKVK-KVKVK 6		

# Rumah Kayu

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
14	Pintu Gua: Imbuan me-	Mengenal kata kerja berimbuan me-	Imbuan me- 1	<b>4.12.1</b> Menulis huruf-huruf yang dicontohkan dengan cara meniru  <b>4.12.8</b> Mengenali suku kata sebagai pembentuk kata	
			Imbuan me- 2		
			Imbuan me- 3		
			Imbuan me- 4		
			Imbuan me- 5		
			Imbuan me- 6		
15	Foto Kalimat Dua Kata	Memahami kalimat dengan 2 kata yang terdiri dari subjek dan predikat (S-P) melalui analisis gambar dan menghasilkan bentuk pemahaman dengan membacakan kalimat	Kalimat Dua Kata 1	<b>4.11.6</b> Menyusun kalimat sederhana dalam struktur lengkap  <b>4.10.2</b> Melaksanakan perintah yang lebih kompleks sesuai dengan aturan yang disampaikan (misal mengurutkan cerita, memahami instruksi, dll)  <b>4.12.9</b> Mengenali frasa sederhana  <b>4.12.10</b> Mengenali kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Kalimat Dua Kata 2		
			Kalimat Dua Kata 3		
			Kalimat Dua Kata 4		
			Kalimat Dua Kata 5		
			Kalimat Dua Kata 6		
16	Puzzle Kalimat Tiga Kata	Memahami kalimat dengan 3 kata yang terdiri dari subjek, predikat, dan objek (S-P-O) melalui analisis gambar dan menghasilkan bentuk pemahaman dengan menuliskan dalam bentuk ketikan	Kalimat Tiga Kata 1	<b>4.11.6</b> Menyusun kalimat sederhana dalam struktur lengkap  <b>4.12.10</b> Mengenali kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Kalimat Tiga Kata 2		
			Kalimat Tiga Kata 3		
			Kalimat Tiga Kata 4		
			Kalimat Tiga Kata 5		
			Kalimat Tiga Kata 6		



# Tenda



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
17	Papan Permainan Keterangan Tempat 	Memahami kalimat dengan 4-5 kata yang terdiri dari subjek, predikat, dan keterangan tempat melalui analisis gambar	Papan Permainan 1	<b>4.11.5</b> Menjawab pertanyaan yang lebih kompleks	
			Papan Permainan 2	<b>4.11.6</b> Menyusun kalimat sederhana dalam struktur lengkap	
			Papan Permainan 3	<b>4.12.1</b> Menulis huruf-huruf yang dicontohkan dengan cara meniru	
			Papan Permainan 4	<b>4.12.7</b> Membuat gambar dengan beberapa coretan/tulisan yang berbentuk huruf/kata	
			Papan Permainan 5	<b>4.12.10</b> Mengenal kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Papan Permainan 6		
18	Keterangan Sifat dalam Kalimat 	Memahami kalimat dengan 4-5 kata yang terdiri dari subjek, predikat, dan keterangan sifat melalui analisis gambar	Potongan Foto 1	<b>4.11.6</b> Menyusun kalimat sederhana dalam struktur lengkap	
			Potongan Foto 2		
			Potongan Foto 3		
			Potongan Foto 4	<b>4.12.10</b> Mengenal kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Potongan Foto 5		
			Potongan Foto 6		
19	Buku Keterangan Waktu 	Memahami kalimat dengan 4-5 kata yang terdiri dari subjek, predikat, dan keterangan waktu melalui analisis gambar	Keterangan Waktu 1	<b>4.11.6</b> Menyusun kalimat sederhana dalam struktur lengkap	
			Keterangan Waktu 2		
			Keterangan Waktu 3		
			Keterangan Waktu 4	<b>4.12.10</b> Mengenal kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Keterangan Waktu 5		
			Keterangan Waktu 6		
20	Kartu Kata Tanya 	Memahami penggunaan kata tanya dalam kalimat untuk memperoleh informasi sesuai cerita	Apa	<b>4.10.3</b> Menjawab pertanyaan sesuai topik bahasan	
			Siapa	<b>4.11.6</b> Menyusun kalimat sederhana dalam struktur lengkap	
			Dimana		
			Kapan		
			Mengapa	<b>4.12.10</b> Mengenal kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Bagaimana		



# Api Unggun



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
21	Analisis Gambar Cerita Pemandu 	Memahami cerita pendek	Cerita Pemandu 1	<b>4.12.10</b> Mengenal kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Cerita Pemandu 2		
			Cerita Pemandu 3	<b>4.10.2</b> Melaksanakan perintah yang lebih kompleks sesuai dengan aturan yang disampaikan	
			Cerita Pemandu 4		
			Cerita Pemandu 5		
			Cerita Pemandu 6		
22	Papan Cerita Pendek 	Memahami makna sebuah paragraf	Papan Cerita Pendek 1	<b>4.12.10</b> Mengenal kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
			Papan Cerita Pendek 2		
			Papan Cerita Pendek 3	<b>4.10.2</b> Melaksanakan perintah yang lebih kompleks sesuai dengan aturan yang disampaikan	
			Papan Cerita Pendek 4		
			Papan Cerita Pendek 5		
			Papan Cerita Pendek 6		

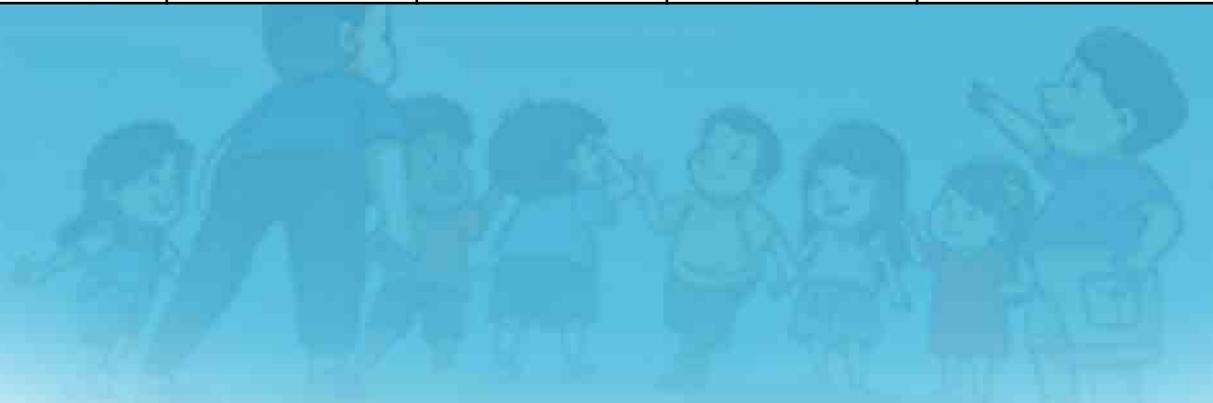




# Hutan Petualangan



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
23	Cerita Pendek Harta Karun	Memahami isi paragraf sederhana	Cerita Harta Karun 1	<b>4.10.2</b> Melaksanakan perintah yang lebih kompleks sesuai dengan aturan yang disampaikan (misal mengurutkan cerita, memahami instruksi, dll)	
			Cerita Harta Karun 2		
			Cerita Harta Karun 3	<b>4.10.3</b> Menjawab pertanyaan sesuai topik bahasan	
			Cerita Harta Karun 4		
			Cerita Harta Karun 5	<b>4.11.2</b> Menunjukkan perilaku senang membaca buku	
			Cerita Harta Karun 6	<b>4.12.10</b> Mengenal kalimat sederhana yang terdiri dari 3 sampai 4 kata	
24	Pos Cerita Pendek	Memahami kalimat tanya	Pos Cerita Pendek 1	<b>4.10.2</b> Melaksanakan perintah yang lebih kompleks sesuai dengan aturan yang disampaikan (misal mengurutkan cerita, memahami instruksi, dll)	
			Pos Cerita Pendek 2		
			Pos Cerita Pendek 3	<b>4.10.3</b> Menjawab pertanyaan sesuai topik bahasan	
			Pos Cerita Pendek 4		
			Pos Cerita Pendek 5	<b>4.11.2</b> Menunjukkan perilaku senang membaca buku	
			Pos Cerita Pendek 6		



# MENGGAMBAR



## Taman Olahraga



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
1	Kreasi: Tubuhku 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Tubuhku 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Tubuhku 2		
			Tubuhku 3		
			Tubuhku 4		
			Tubuhku 5		
			Tubuhku 6		
2	Kreasi: Olahraga 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Olahraga 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Olahraga 2		
			Olahraga 3		
			Olahraga 4		
			Olahraga 5		
			Olahraga 6		
3	Kreasi: Bermain 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Bermain 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Bermain 2		
			Bermain 3		
			Bermain 4		
			Bermain 5		
			Bermain 6		



# Taman Bermain Anak



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
4	Kreasi: Rumahku 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Rumahku 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Rumahku 2		
			Rumahku 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Rumahku 4		
			Rumahku 5		
			Rumahku 6		
5	Kreasi: Taman Bermain 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Taman Bermain 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Taman Bermain 2		
			Taman Bermain 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Taman Bermain 4		
			Taman Bermain 5		
			Taman Bermain 6		
6	Kreasi: Sekolah 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Sekolah 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Sekolah 2		
			Sekolah 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Sekolah 4		
			Sekolah 5		
			Sekolah 6		

# Kantin

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
7	Kreasi: Makanan dan Minuman 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Makanan dan Minuman 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Makanan dan Minuman 2		
			Makanan dan Minuman 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Makanan dan Minuman 4		
			Makanan dan Minuman 5		
			Makanan dan Minuman 6		
8	Kreasi: Pakaian 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Pakaian 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Pakaian 2		
			Pakaian 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Pakaian 4		
			Pakaian 5		
			Pakaian 6		
9	Kreasi: Protokol Covid-19 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Protokol Covid-19 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Protokol Covid-19 2		
			Protokol Covid-19 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Protokol Covid-19 4		
			Protokol Covid-19 5		
			Protokol Covid-19 6		



# Taman Kaktus



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
10	Kreasi: Kaktus dan Bunga 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Kaktus dan Bunga 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Kaktus dan Bunga 2		
			Kaktus dan Bunga 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Kaktus dan Bunga 4		
			Kaktus dan Bunga 5		
			Kaktus dan Bunga 6		
11	Kreasi: Pohon dan Bunga 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Pohon dan Bunga 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Pohon dan Bunga 2		
			Pohon dan Bunga 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Pohon dan Bunga 4		
			Pohon dan Bunga 5		
			Pohon dan Bunga 6		
12	Kreasi: Bunga Melati 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Bunga Melati 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya	
			Bunga Melati 2		
			Bunga Melati 3	<b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Bunga Melati 4		
			Bunga Melati 5		
			Bunga Melati 6		



# Cafe Hewan

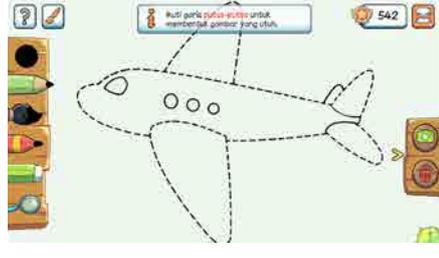


No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
13	Kreasi: Kucing 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Kucing 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Kucing 2		
			Kucing 3		
			Kucing 4		
			Kucing 5		
			Kucing 6		
14	Kreasi: Jerapah 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Jerapah 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Jerapah 2		
			Jerapah 3		
			Jerapah 4		
			Jerapah 5		
			Jerapah 6		
15	Kreasi: Lumba-Lumba 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Lumba-Lumba 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Lumba-Lumba 2		
			Lumba-Lumba 3		
			Lumba-Lumba 4		
			Lumba-Lumba 5		
			Lumba-Lumba 6		
16	Kreasi: Penyu 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Penyu 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Penyu 2		
			Penyu 3		
			Penyu 4		
			Penyu 5		
			Penyu 6		

## Istana Balon

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
17	Kreasi: Api Unggun 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Api Unggun 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Api Unggun 2		
			Api Unggun 3		
			Api Unggun 4		
			Api Unggun 5		
			Api Unggun 6		

## Arena Bumper Car

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
18	Kreasi: Perahu 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Perahu 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Perahu 2		
			Perahu 3		
			Perahu 4		
			Perahu 5		
			Perahu 6		
19	Kreasi: Pesawat 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Pesawat 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Pesawat 2		
			Pesawat 3		
			Pesawat 4		
			Pesawat 5		
			Pesawat 6		

# Toko Souvenir

No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
20	Kreasi: Polisi 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Polisi 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Polisi 2		
			Polisi 3		
			Polisi 4		
			Polisi 5		
			Polisi 6		
21	Kreasi: Dokter Gigi 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Dokter Gigi 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Dokter Gigi 2		
			Dokter Gigi 3		
			Dokter Gigi 4		
			Dokter Gigi 5		
			Dokter Gigi 6		
22	Kreasi: Surat 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Surat 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Surat 2		
			Surat 3		
			Surat 4		
			Surat 5		
			Surat 6		
23	Kreasi: Komputer 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Komputer 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Komputer 2		
			Komputer 3		
			Komputer 4		
			Komputer 5		
			Komputer 6		



# Miniatur Monas



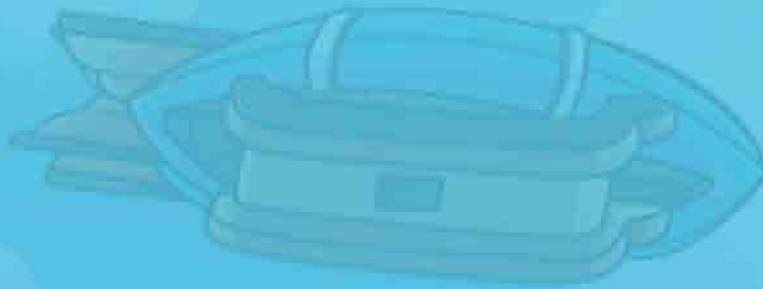
No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
24	Kreasi: Polisi 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Polisi 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Polisi 2		
			Polisi 3		
			Polisi 4		
			Polisi 5		
			Polisi 6		
25	Kreasi: Dokter Gigi 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Dokter Gigi 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Dokter Gigi 2		
			Dokter Gigi 3		
			Dokter Gigi 4		
			Dokter Gigi 5		
			Dokter Gigi 6		



# Patung Atlas



No	Nama Game	Tujuan	Nama Level	Indikator	Cuplikan Permainan
26	Kreasi: Alam Raya 	Mengembangkan kreativitas melalui kegiatan menggambar dan mewarnai gambar sesuai dengan objek	Alam Raya 1	<b>4.15.2</b> Menampilkan hasil karya seni baik dalam bentuk gambar maupun karya seni lainnya  <b>4.15.1</b> Membuat karya seni sesuai kreativitas nya misal seni musik, visual, gerak dan tari yang dihasilkannya dengan menggunakan alat yang sesuai	
			Alam Raya 2		
			Alam Raya 3		
			Alam Raya 4		
			Alam Raya 5		
			Alam Raya 6		



## Hubungi Kami

 @icando.co.id

 ICANDO Indonesia

 ICANDO

 ICANDO Aplikasi Belajar Anak Usia Dini

 @icando.co.id

 081919120819

 halo@icando.co.id